

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

COMPETENCIA: Reconocer que el computador es un artefacto tecnológico revolucionario, sus principales aportes en el mejoramiento de la calidad de vida de las personas y su papel en la evolución de los procesos y sistemas actuales.

INDICADOR DE DESEMPEÑO: Identifico las partes del computador e indico las funciones básicas de cada una de ellas.

ACTIVIDAD 1: Responde estas preguntas:

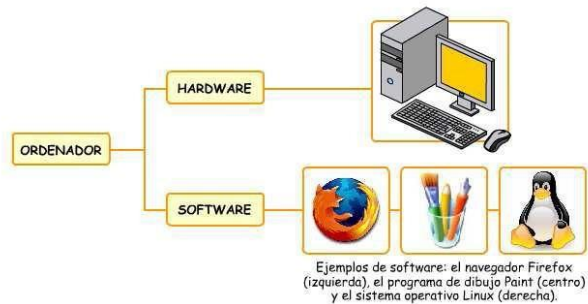
1. ¿Qué tipo de actividades has realizado en un computador?
2. ¿Dibuja y escribe el nombre de las partes principales del computador?
3. ¿Escribe la función que cumple las partes que mencionaste anteriormente?

¿QUÉ ES UN COMPUTADOR?

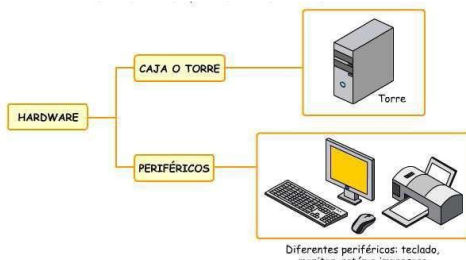
Un computador es una máquina electrónica y automática capaz de recibir, procesar, almacenar y arrojar datos comprensibles para los seres humanos de forma fácil, ordenada y rápida.

¿CUÁLES SON LAS PARTES DE UN COMPUTADOR?

El computador está compuesto por diferentes partes que forman su cuerpo. Tiene un cerebro artificial que piensa como el nuestro, llamado procesador o CPU. Estas son: **HARDWARE y SOFTWARE.**



¿QUÉ ES EL HARDWARE?



Es la parte física o tangible del computador, las que se pueden ver y tocar. El hardware se puede clasificar en: Dispositivos o periféricos de entrada. Dispositivos o periféricos de Salida Dispositivos o periféricos de Almacenamiento. Dispositivos o periféricos de comunicación.

¿Qué es un periférico? Los periféricos son dispositivos electrónicos físicos que permiten que la

computadora interactúe con el mundo exterior. Son considerados también periféricos los sistemas que almacenan o archivan la información.

1. **DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE ENTRADA:** son los permiten introducir datos o información al computador. Pertenecen a esta categoría:

- **Teclado:** es un dispositivo que permite ingresar información escrita al computador, está compuesto por teclas, que al ser presionadas reflejan caracteres en la pantalla (letras, números, símbolos).



- **Escáner:** es un dispositivo que se conecta a la computadora y hace funciones parecidas a la fotocopidora. Copia una foto o imagen que se ve en la pantalla y permite hacer arreglos o cambios, que pueden ser guardados. La imagen puede ser impresa.
- **Mouse o ratón:** permite una interacción menos mecánica y rápida con la computadora. El ratón confiere al usuario un movimiento libre en la pantalla para seleccionar, mover o ejecutar, mediante unas pulsaciones.
- **Micrófono:** dispositivo electrónico acústico que convierte el sonido (voz humana) que percibe en señal eléctrica.

- **Cámara web:** es una pequeña cámara digital conectada a una computadora, la cual puede capturar imágenes y transmitir las a través de Internet, ya sea a una página web o a otros computadores de forma privada.
- **Cámara digital:** es el dispositivo que permite capturar las imágenes que fotografiamos, almacenarlas en la memoria interna de la cámara o en una tarjeta especial para ello y después transferirlas a la computadora.

ACTIVIDAD 2: Dibujar o pegar imágenes de revista dispositivos de entrada

2.- DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE SALIDA: son los que muestran al usuario el resultado de las operaciones realizadas o procesadas por el computador. Pertenecen a esta categoría:



- **Monitor o pantalla:** es la parte del computador donde se proyecta visualmente el espacio de trabajo, programas, las tareas que realiza y el resultado.
- **Impresora:** permite la reproducción de la información o datos que se encuentra en la pantalla en un medio físico como el papel.
- **Altavoces o parlantes:** permite la reproducción de sonidos provenientes del computador.
- **Auriculares o audífonos:** permiten recibir información acústica (sonido) proveniente del computador o un aparato electrónico.

ACTIVIDAD 3: Dibujar o pegar imágenes de revista dispositivos de salida.

3.- DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO: son aquellos que permiten almacenar o guardar datos en dispositivos internos o externos del computador. Pertenecen a esta categoría:

- **Disquete:** Un disquete o disco flexible (en inglés floppy disk o diskette) es un medio o soporte de almacenamiento de datos formado por una pieza circular de material magnético, fina y flexible (de ahí su denominación) encerrada en una cubierta de plástico cuadrada o rectangular.
- **CD – ROM:** es un disco de 12 cm de diámetro con gran capacidad para almacenar sonidos, imágenes y otras informaciones grabadas que se pueden reproducir por medio de un rayo láser y un sistema informático adecuado.
- **DVD:** es muy parecido al CD – ROM solo que con mayor capacidad de almacenamiento. Significa Disco Versátil Digital o Digital Versátiles Disc en inglés.
- **Memoria USB o pendrive:** es un dispositivo de almacenamiento que utiliza una memoria flash para guardar información.
- **Disco duro:** suelen estar dentro del ordenador. Están formados por un conjunto de discos apilados que tienen un eje común. Entre ellos están situadas las cabezas de lectura-escritura de manera que puedan leer y escribir en las dos caras de cada disco.



ACTIVIDAD 4: Dibujar o pegar imágenes de revista dispositivos de almacenamiento

4.- PERIFÉRICOS DE COMUNICACIÓN: Permiten comunicarse con otras máquinas o computadoras. El medio más común es la línea telefónica. El periférico de comunicación más utilizado es el módem (modulador-demodulador). Son ejemplos de periférico de comunicación:

- | | |
|--|---------------------|
| • Fax-Módem | • Hub USB |
| • Tarjeta de red | • Tarjeta Bluetooth |
| • Tarjeta Wireless | • Tarjeta WXD |
| • Controladores de puertos (serie, paralelo, infrarrojo, etc.) | |

ACTIVIDAD 5: Dibujar o pegar imágenes de revista dispositivos de comunicación